**Ata de Reunião - 16/11/2017**

**Membros Presentes: Fran, Luis, Samuel, Thiago Calazans e Tiago Parente**

**1. Andamento das Atividades**

Fran: Estudando as pesquisas sobre direito autoral;

Luis: Definindo o modelo do GDD;

Samuel: Já fez os controles;

Thiago Calazans: Fazendo a Art Concept;

Tiago Parente: Terminou as transações de tela;

**2. Assuntos definidos**

Samuel dará apoio ao Luis para fazer o GDD para sexta a noite (17/11/2017);

Thiago Calazans vai finalizar a Art Concept para sexta feira a noite (17/11/2017);

Iremos apresentar as atividades feitas para o Klos na sexta a noite (17/11/2017) após a aula;

Sábado no horário do almoço vamos nos encontrar para aprovar o GDD e o planejamento das funcionalidades feitos Luis e Samuel;

Thiago Calazans fechou parceria com designer Danny, ainda nada planejado com ele devido a problemas pessoais do Danny;

Tiago falava da importância de poucas pessoas planejando o trabalho e o grupo aprovando, o projeto vai avançar mais rápido.

Fechamos o roteiro e as referências do jogo.

Luis vai finalizar o GDD no final de janeiro, caso precisa de alguma alteração no projeto o Samuel irá alterar.

Foi discutido sobre a questão de direito autorais sobre o youtube e google play.

Foi discutido sobre a possibilidade de lançar o jogo em outras para outras plataformas além do mobile, mas nada definido.

Lembrando que o Calazans irá cuidar somente da parte de arte e design do GDD.

Caso não precisar fazer revisão, Thiago irá iniciará a segunda etapa.